

Checklist "10 aspetos funcionais para aplicações móveis"

(ver notas de preenchimento, abaixo)

Conformidade e repositório de evidências

Os requisitos enumerados abaixo encontram-se hiperligados às respetivas

Designação do sítio web: Aplicação "Acessibilidade 360"
 Endereço do sítio web:
 Entidade: Instituto Nacional para a Reabilitação
 Data da análise: 17-12-2024

S	N	NA	
			1 - DESIGN PARA ECRÃS DE DIMENSÃO REDUZIDA
x			1.1 Quantidade razoável de conteúdo exibida de cada vez
x			1.2 Botões e controlos suficientemente grandes para serem percecionados pela visão e selecionáveis pelo toque
x			1.3 Campos de formulário posicionados abaixo dos seus rótulos
			2 - GESTOS SIMPLES E DISPONIBILIZAR OPÇÕES ACESSÍVEIS
x			2.1 Controlos de toque são ativados após deixar de exercer pressão (up event) e não após o toque inicial (down event)
x			2.2 Funcionalidades ativadas através do movimento, inclinação, ou do sacudir físico do dispositivo podem ser desativadas
x			2.3 Funcionalidades ativadas através do movimento físico do dispositivo podem ser operadas através de componentes de interface
x			2.4 Gestos Multiponto (uso simultâneo de vários dedos) ou gestos baseados no desenho de uma trajetória estão também disponíveis com gestos que fazem uso do toque de um só ponto ou que não obrigam a desenhar uma trajetória)
			3 - INDICAÇÕES PARA GESTOS E AÇÕES
x			3.1 Sempre que se faz uso de gestos não padronizados, são fornecidas indicações no ecrã e texto acessível que dão conta da sua existência e de como se usam
x			3.2 Sempre que se faz uso de elementos ativáveis pouco óbvios, são fornecidas indicações no ecrã e texto acessível que explicitam o caráter ativável dos respetivos elementos
x			3.3 Elementos ativáveis estão agrupados intuitivamente
x			3.4 Estão disponíveis instruções claras, em texto, para interações complexas
			4 - USO DE MÚLTIPLOS MÉTODOS DE ENTRADA E INSERÇÃO DE DADOS
x			4.1 Teclado virtual definido para o tipo de entrada de dados
x			4.2 Métodos de entrada de dados simples e previsíveis
x			4.3 Suporte a teclados e outros dispositivos de entrada, alternativos ao ecrã sensível ao toque
			5 - AMPLIAÇÃO E O REDIMENSIONAMENTO DO TEXTO
x			5.1 Usando a funcionalidade de ampliação de texto do sistema operativo, no mínimo, é possível redimensionar o texto em 200% sem a utilização de tecnologias de apoio
		x	5.2 Usando a funcionalidade de ampliação de texto do navegador web, no mínimo, é possível redimensionar o texto em 200% sem a utilização de tecnologias de apoio
x			5.3 Usando mecanismos de ampliação existentes na interface da página Web/app, no mínimo, é possível redimensionar o texto em 200% sem a utilização de tecnologias de apoio
x			5.4 Usando as 3 funcionalidades de ampliação anteriores, verifique se o texto dos controlos de formulário (e.g. campos de edição, botões) pode ser ampliado até aos 200%
			6 - ORIENTAÇÃO DO DISPOSITIVO E LAYOUT DA PÁGINA
x			6.1 A orientação do ecrã pode ser alterado entre modo retrato e modo paisagem
x			6.2 O layout da página é consistente e previsível
			7 - ESTRUTURA E NAVEGAÇÃO
x			7.1 As páginas têm títulos descritivos
x			7.2 Os títulos encontram-se hierarquicamente aninhados, numa ordem de leitura apropriada e ao alcance das tecnologias de apoio
x			7.3 Menus, controlos e hiperligações funcionam quer através do toque no ecrã quer através do teclado
x			7.4 Menus, controlos e hiperligações apresentam-se sempre claramente etiquetados independentemente de se usarem ou não tecnologias de apoio
			8 - ALTERNATIVA DE TEXTO PARA GRÁFICOS E MULTIMÉDIA
x			8.1 Conteúdo gráfico tem um alternativo em texto acessível
		x	8.2 Vídeos contêm legendas sincronizadas e sem erros
		x	8.3 Vídeos contêm, se necessário, áudioscrição
x			8.4 Textos e não imagens de texto são usados sempre que possível
			9 - USO DA COR E CONTRASTE
x			9.1 O texto normal apresenta-se com um rácio de contraste de, no mínimo, 4,5 para 1
x			9.2 O texto grande apresenta-se com um rácio de contraste de, no mínimo, 3 para 1
x			9.3 As componentes de interface e as componentes gráficas apresentam-se com um rácio de contraste de, no mínimo, 3 para 1
x			9.4 Informação ou significado (por exemplo um erro) não é veiculado apenas pela cor
			10 - IDIOMA
x			10.1 O idioma principal codificado na página da aplicação corresponde ao idioma escrito

Conformidade:

Testes não aplicáveis: 3
Bateria de testes: 33

100,0%

Nota de preenchimento:

Na "Folha Síntese" há que preencher 4 campos:

- Designação do sítio web
- Endereço do sítio web
- A Entidade proprietária
- A data da análise

Estes 4 campos estão identificados com fundo amarelo e encontram-se nas células G1 a G8 respetivamente. Para utilizadores de leitores de ecrã, estes podem identificar as células de preenchimento pela sua cor de fundo, a qual é anunciada pelo leitor. Por exemplo, o VoiceOver lê "preenchimento cor sólida amarela".

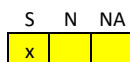
Utilize as hiperligações existentes na checklist para navegar até às folhas interiores, cada uma dedicada à recolha de evidências para cada um dos requisitos.

Nas folhas interiores - da 1.1 à 10.1 - apenas é necessário assinalar com um 'X' as colunas S (Sim), N (Não), NA (Não Aplicável), respetivamente as células B3, C3 e D3. De notar que estas células são automaticamente recolhidas e copiadas para a Folha Síntese.

Nas folhas interiores, por debaixo da indicação "Listagem de evidências", deve colocar as imagens e efetuar as notas que o levam a considerar que passa esse requisito (Sim), a justificar porque não passa esse requisito (Não) ou porque é que o requisito não é aplicável (NA) ao sítio web em análise.

[voltar à página inicial](#)

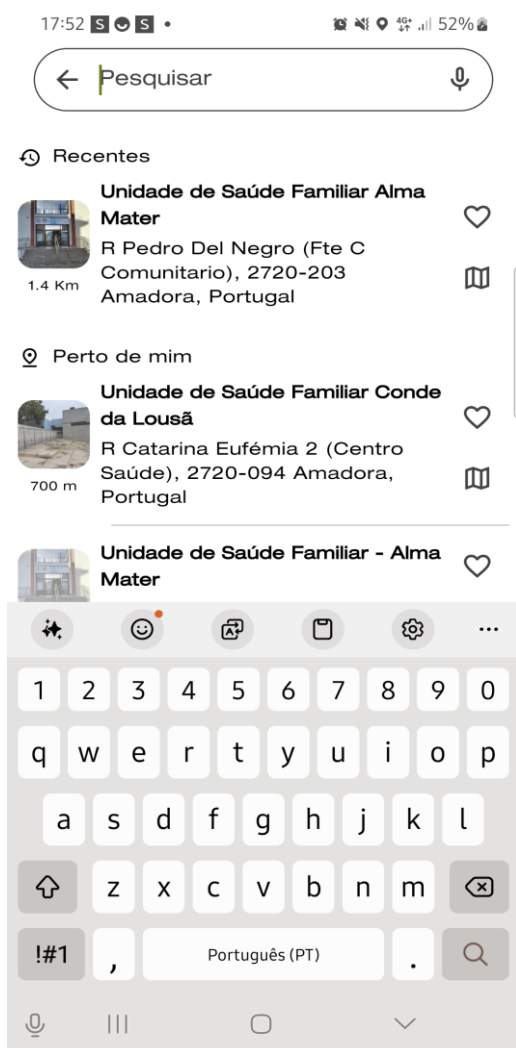
1 - DESIGN PARA ECRÃS DE DIMENSÃO REDUZIDA



1.1 Quantidade razoável de conteúdo exibida de cada vez

O ecrã de pequenas dimensões é uma das características mais comuns dos dispositivos móveis. Deve ser possível visualizar o conteúdo sem que o tamanho do layout comprometa a sua legibilidade.

Listagem de evidências



Notas:

Sim o aplicativo deve-se adaptar a vários tamanhos de ecrã

[voltar à página inicial](#)

1 - DESIGN PARA ECRÃS DE DIMENSÃO REDUZIDA

S N NA
x

1.2 Botões e controlos suficientemente grandes para serem percecionados pela visão e selecionáveis pelo toque
O tamanho dos alvos para elementos interativos, como botões ou links, deve ser de pelo menos 44 por 44 píxeis.

Listagem de evidências



Notas:

Sim, os vários botões têm tamanho e distância suficiente para ser selecionáveis sem ambiguidade

[voltar à página inicial](#)

1 - DESIGN PARA ECRÃS DE DIMENSÃO REDUZIDA

S	N	NA
x		

1.3 Campos de formulário posicionados abaixo dos seus rótulos

As etiquetas devem ser apresentadas antes dos respetivos campos; no entanto, no caso de caixas de seleção (checkboxes) ou botões de opção (radio buttons), é esperado que as etiquetas sejam colocadas depois dos campos de seleção.

Listagem de evidências



Notas:

Sim, os campos são agrupados e etiquetados de acordo com o seu contexto

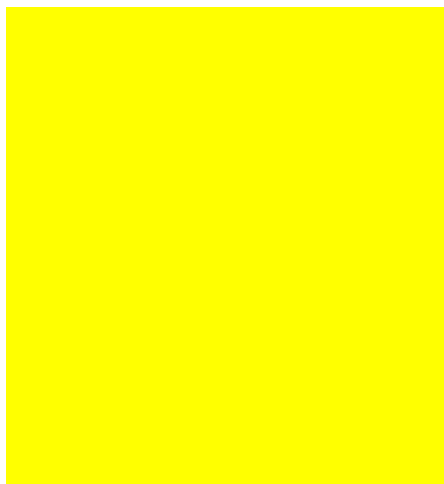
[voltar à página inicial](#)

2 - USO DE GESTOS SIMPLES E OPÇÕES ACESSÍVEIS

S	N	NA
x		

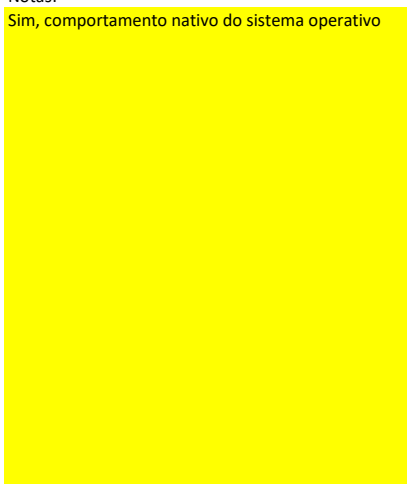
2.1 Controlos de toque são ativados após deixar de exercer pressão (up event) e não após o toque inicial (down event)
A ação ocorre apenas quando o dedo é levantado após tocar num alvo interativo, como por exemplo, botão, cartão, etc.

Listagem de evidências



Notas:

Sim, comportamento nativo do sistema operativo



[voltar à página inicial](#)

2 - USO DE GESTOS SIMPLES E OPÇÕES ACESSÍVEIS

S	N	NA
x		

2.2 Funcionalidades ativadas através do movimento, inclinação, ou do sacudir físico do dispositivo podem ser desativadas. A aplicação deve permitir desativar ações realizadas através de movimento, como por exemplo, inclinação ou agitação física.

Listagem de evidências A aplicação permite desativar ações realizadas por meio de movimento, inclinação ou agitação física nas suas funcionalidades

Notas:

Não existem ações por movimento, agitação ou inclinação

[voltar à página inicial](#)

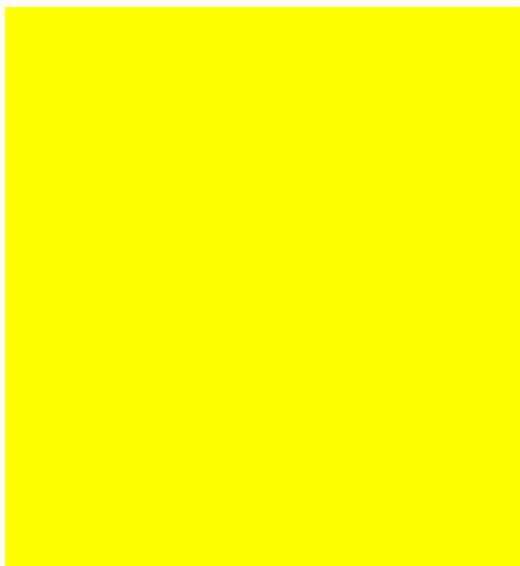
2 - USO DE GESTOS SIMPLES E OPÇÕES ACESSÍVEIS

S	N	NA
x		

2.3 Funcionalidades ativadas através do movimento físico do dispositivo podem ser operadas através de componentes de interface

Deve ser possível utilizar a mesma funcionalidade sem recorrer a movimentos físicos, através dos elementos disponíveis na interface.

Listagem de evidências



Notas:

Não existem opções feitas por movimento físico do dispositivo



[voltar à página inicial](#)

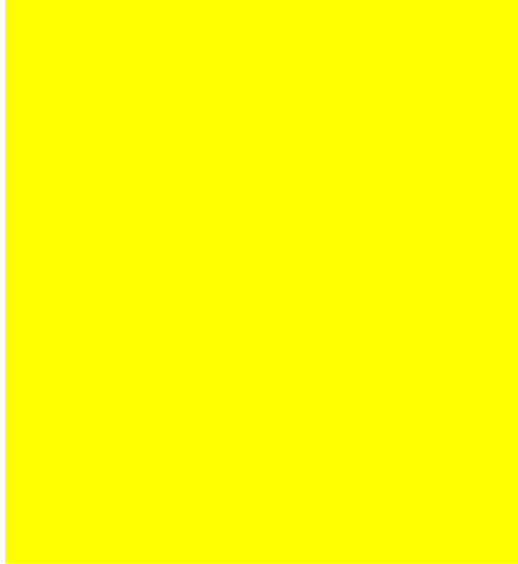
2 - USO DE GESTOS SIMPLES E OPÇÕES ACESSÍVEIS

S	N	NA
x		

2.4 Gestos Multiponto ou gestos baseados no desenho de uma trajetória estão também disponíveis com gestos que fazem uso do toque de um só ponto ou que não obrigam a desenhar uma trajetória

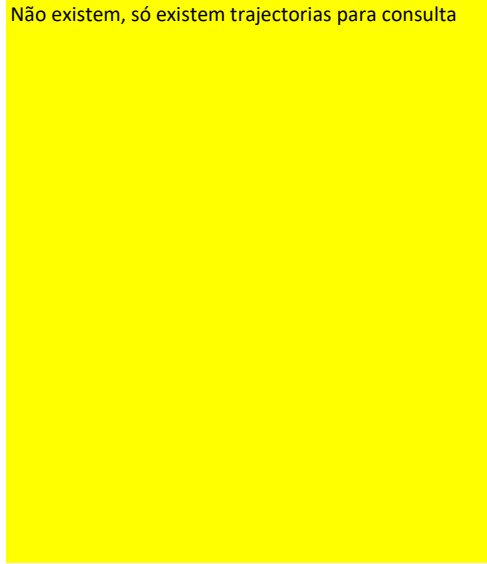
Todas as funcionalidades que utilizam gestos multiponto ou baseados em gestos devem permitir realizar a mesma ação com apenas um ponteiro.

Listagem de evidências



Notas:

Não existem, só existem trajetórias para consulta



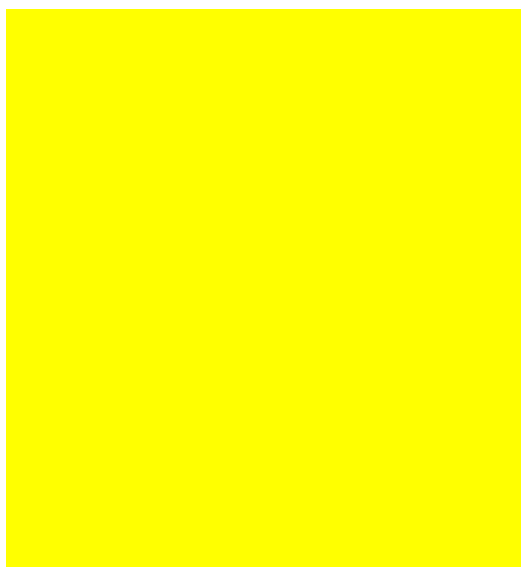
[voltar à página inicial](#)

3 - INDICAÇÕES PARA GESTOS E AÇÕES

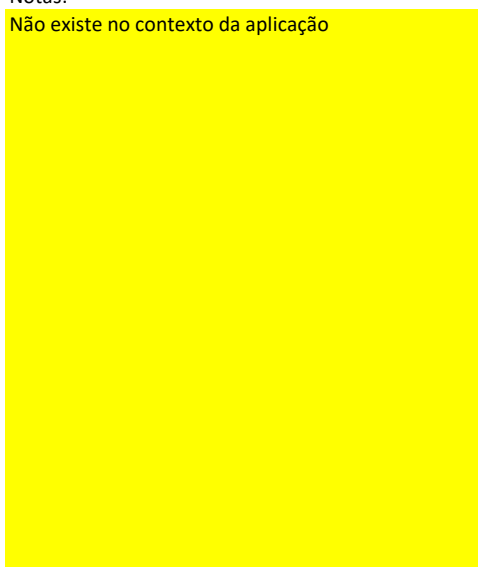
S	N	NA
x		

3.1 Sempre que se faz uso de gestos não padronizados, são fornecidas indicações no ecrã e texto acessível que dão conta da sua existência e de como se usam
Em ações complexas, deve ser possível consultar mais informações sobre o que se pretende realizar.

Listagem de evidências



Notas:



Não existe no contexto da aplicação

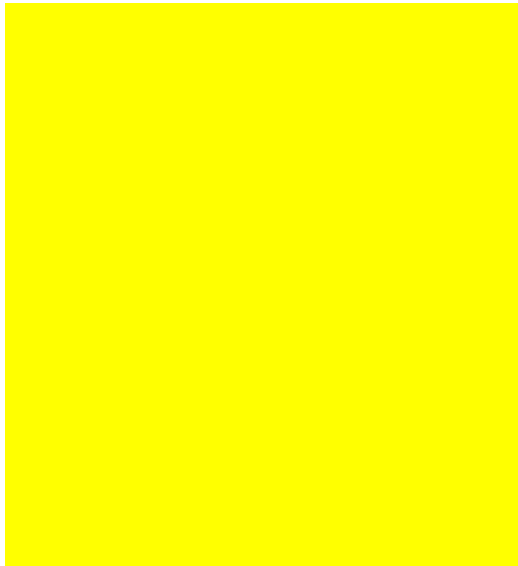
[voltar à página inicial](#)

3 - INDICAÇÕES PARA GESTOS E AÇÕES

S	N	NA
x		

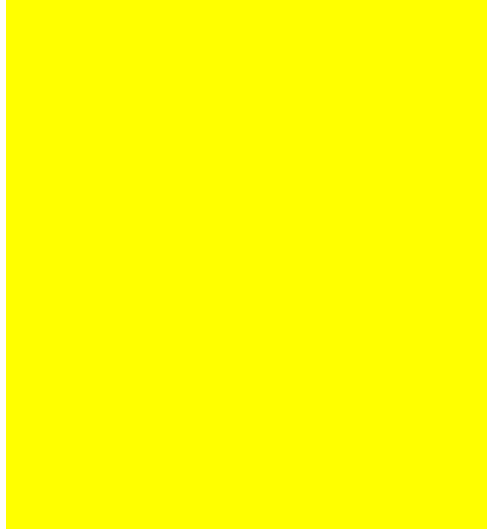
3.2 Sempre que se faz uso de elementos ativáveis pouco óbvios, são fornecidas indicações no ecrã e texto acessível que explicitam o carácter ativável dos respetivos elementos
Deve ser possível diferenciar os elementos interativos. Isso pode ser conseguido através da estilização por forma, cor, estilo, posicionamento, rótulo de texto para uma ação ou através do uso de ícones.

Listagem de evidências



Notas:

Sim, através das opções de talkback e voice over do di



[voltar à página inicial](#)

3 - INDICAÇÕES PARA GESTOS E AÇÕES

S	N	NA
x		

3.3 Elementos ativáveis estão agrupados intuitivamente

Elementos interativos compostos por mais de um elemento devem ser agrupados como um único componente. Por exemplo, um botão que inclui texto e ícone deve ser identificado como um único elemento.

Listagem de evidências



← **Centro de Saúde de Oeiras**

📍 Avenida Salvador Allende 44, 2780-163
Oeiras, Portugal

📏 763 m 🗺️ Ver no Mapa

⚠️ Reportar problema

🕒 **Aberto** • Fecha às 20:00 ▾

Atenção: este horário pode variar conforme feriados ou situações excepcionais.

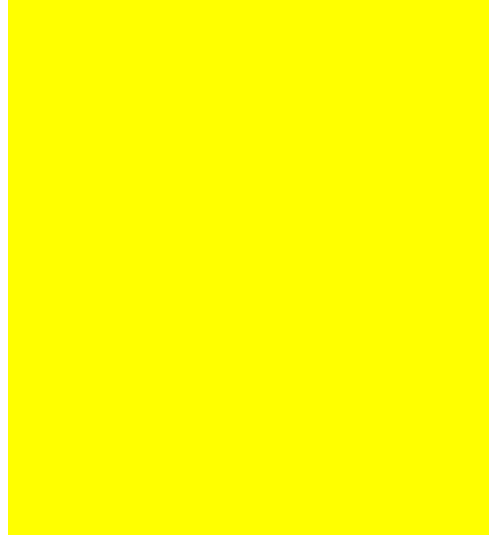
Serviços disponíveis no edifício
Escolha abaixo para qual pretende navegar

Agrupamento de Centros de Saúde Lisboa Ocidental e Oeiras

- Junta Médica de Incapacidades
- Usf Conde Oeiras
- Usf São Julião
- Usf Oeiras - Atendimento Geral

Notas:

Sim, a informação aparece agrupada dentro do seu co



[voltar à página inicial](#)

3 - INDICAÇÕES PARA GESTOS E AÇÕES

S N NA

x		
---	--	--

3.4 Estão disponíveis instruções claras, em texto, para interações complexas

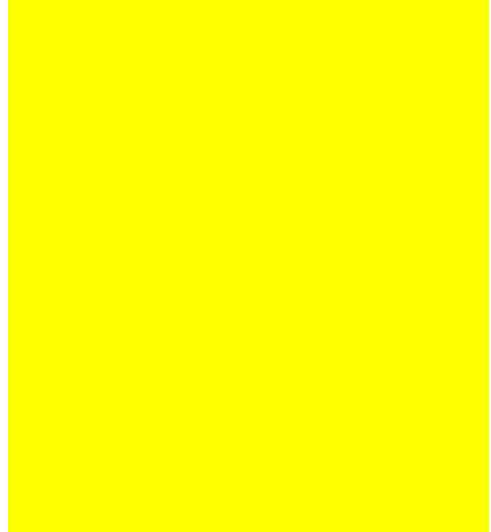
Todos os campos que requerem preenchimento por parte do utilizador devem estar devidamente identificados com rótulos ou descrições apropriadas.

Listagem de evidências



Notas:

Sim, através de labels, hints nos campos, talkback, etc



[voltar à página inicial](#)

4 - USO DE MÚLTIPLOS MÉTODOS DE ENTRADA E INSERÇÃO DE DADOS

S	N	NA
x		

4.1 Teclado virtual definido para o tipo de entrada de dados

A formatação do teclado deve ser ajustada conforme o tipo de preenchimento do campo. Por exemplo, para campos numéricos, deve ser exibido um teclado numérico.

Listagem de evidências

The screenshot shows a mobile application interface for reporting a problem. At the top, the status bar displays the time 08:56, signal strength, Wi-Fi, and 45% battery. The app title is 'Reportar problema'. Below the title, there are three input fields: 'Edifício' with a dropdown menu showing 'Escolher edifício', 'Tipo' with a dropdown menu showing 'Tipo', and 'Descrição' with a text area containing the placeholder 'Descreva o problema que encontrou'. A character count '0/400' is visible at the bottom right of the text area. Below the form is a green 'Enviar' button with a right-pointing arrow. At the bottom of the screen, a virtual keyboard is displayed, showing a standard QWERTY layout with a language indicator set to 'Português (PT)'.

Notas:

Sim, o nativo do sistema operativo

[voltar à página inicial](#)

4 - USO DE MÚLTIPLOS MÉTODOS DE ENTRADA E INSERÇÃO DE DADOS

S	N	NA
x		

4.2 Métodos de entrada de dados simples e previsíveis

Os campos de preenchimento devem ser simples e, sempre que possível, utilizar opções de seleção em vez de exigirem a introdução de texto, uma vez que isso reduz o esforço e o tempo necessário para completar o preenchimento. Além disso, deve ser permitido o preenchimento dos campos de texto através de métodos alternativos, como comandos de voz.

Listagem de evidências



Notas:

Sim, sempre que possível existe informação extra acerca do objecto de informação complementada com breves descrições da mesma

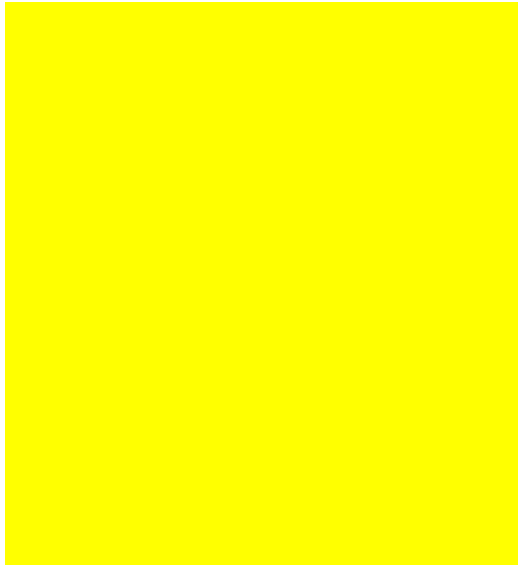
[voltar à página inicial](#)

S	N	NA
x		

4 - USO DE MÚLTIPLOS MÉTODOS DE ENTRADA E INSERÇÃO DE DADOS

4.3 Suporte a teclados e outros dispositivos de entrada, alternativos ao ecrã sensível ao toque
Deve ser possível acionar todas as funcionalidades da aplicação utilizando apenas o teclado, recurso de voz ou switch.

Listagem de evidências



Notas:

Sim, de entre os disponíveis durante o desenvolvimento, a gama de dispositivos de input externos para conexão a dispositivos móveis é de tal modo alargada que pode haver situações esporádicas em que a experiência de utilização possa ser melhorada

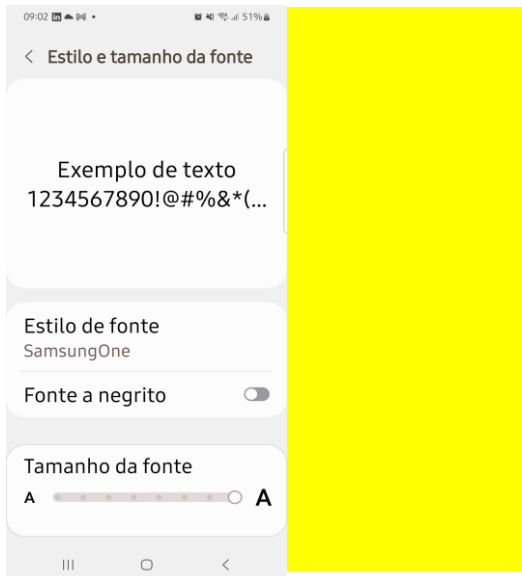
[voltar à página inicial](#)

5 - AMPLIAÇÃO E REDIMENSIONAMENTO DO TEXTO

S	N	NA
x		

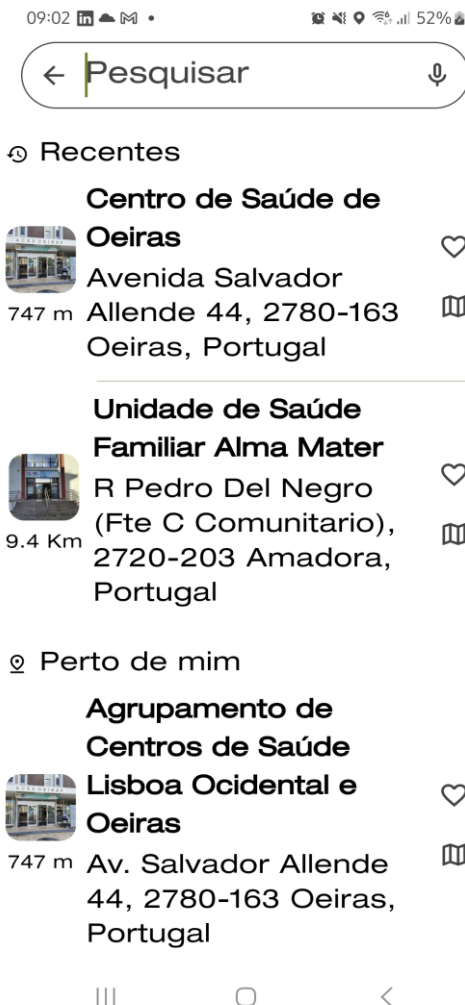
5.1 Usando a funcionalidade de ampliação de texto do sistema operativo, no mínimo, é possível redimensionar o texto em 200% sem a utilização de tecnologias de apoio
Deve ser possível redimensionar o conteúdo utilizando as ferramentas de acessibilidade nativas disponíveis no telemóvel.

Listagem de evidências



Notas:

Sim, através da definição de acessibilidade do sistema operativo



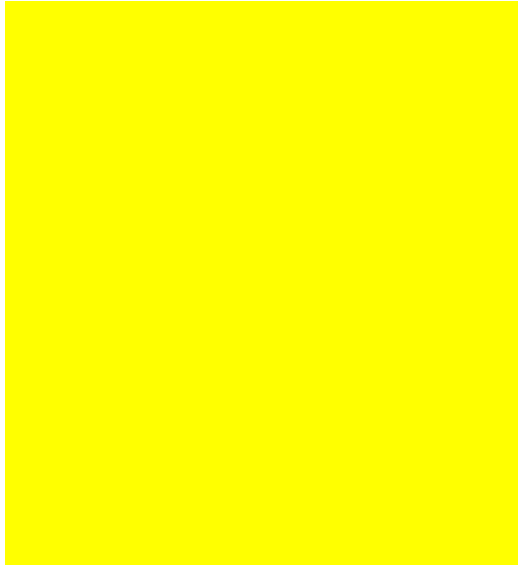
[voltar à página inicial](#)

5 - AMPLIAÇÃO E REDIMENSIONAMENTO DO TEXTO

S	N	NA
		X

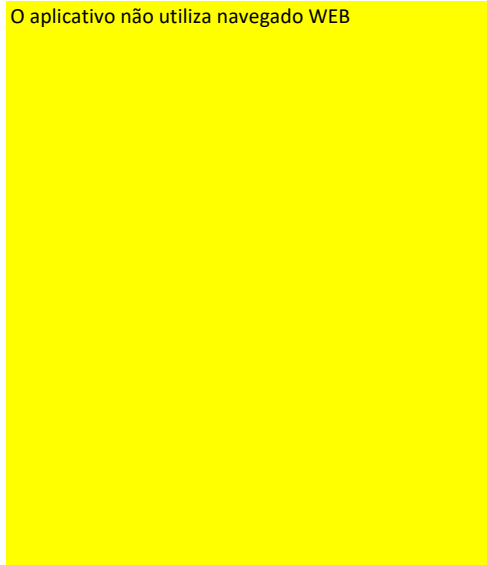
5.2 Usando a funcionalidade de ampliação de texto do navegador web, no mínimo, é possível redimensionar o texto em 200% sem a utilização de tecnologias de apoio. O texto pode ser ampliado até 200% utilizando as funcionalidades de zoom do navegador no telemóvel.

Listagem de evidências



Notas:

O aplicativo não utiliza navegado WEB



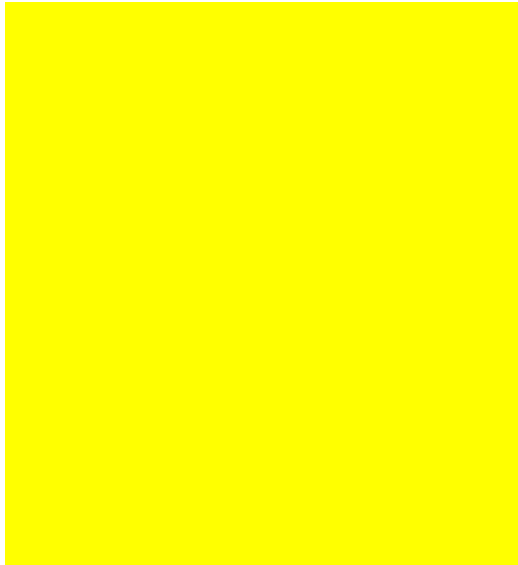
[voltar à página inicial](#)

5 - AMPLIAÇÃO E REDIMENSIONAMENTO DO TEXTO

S	N	NA
x		

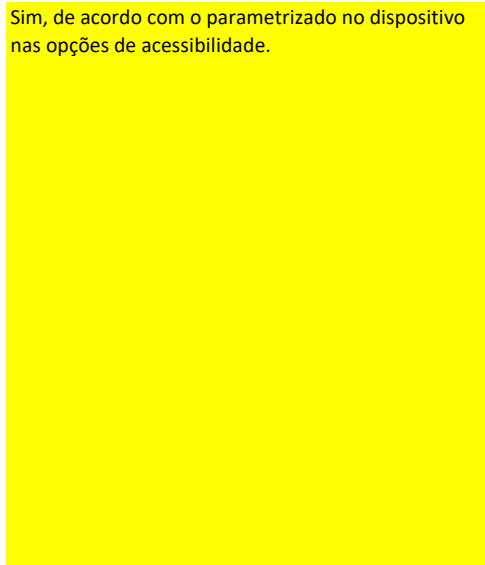
5.3 Usando mecanismos de ampliação existentes na interface da página Web/app, no mínimo, é possível redimensionar o texto em 200% sem a utilização de tecnologias de apoio
O texto pode ser ampliado até 200% utilizando as funcionalidades da própria interface.■

Listagem de evidências



Notas:

Sim, de acordo com o parametrizado no dispositivo nas opções de acessibilidade.



[voltar à página inicial](#)

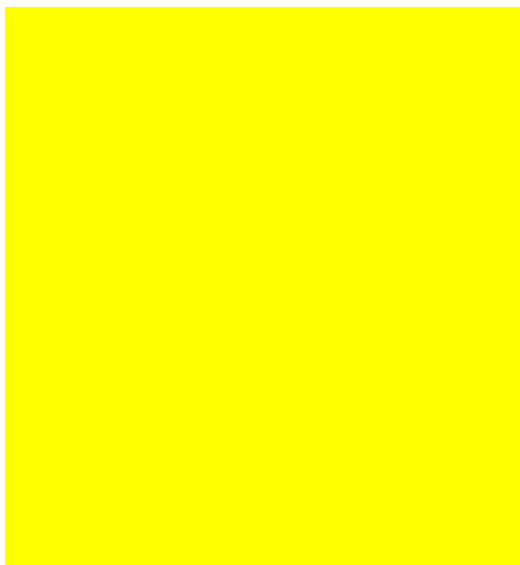
5 - AMPLIAÇÃO E REDIMENSIONAMENTO DO TEXTO

S	N	NA
x		

5.4 Usando as 3 funcionalidades de ampliação anteriores, verifique se o texto dos controlos de formulário (e.g. campos de edição, botões) pode ser ampliado até aos 200%

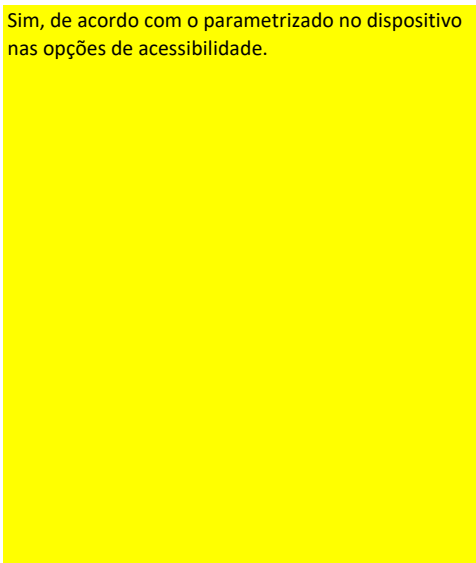
Nos formulários o texto deve adaptar-se em diferentes ampliações sem haver quebras ou redução do conteúdo através de reticências (...)

Listagem de evidências



Notas:

Sim, de acordo com o parametrizado no dispositivo nas opções de acessibilidade.



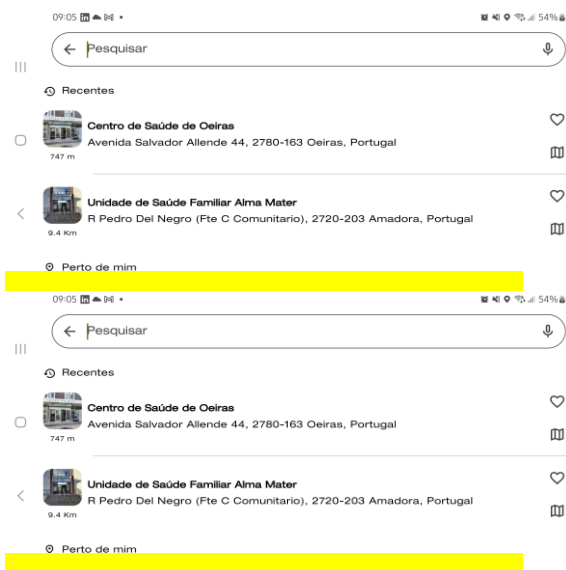
[voltar à página inicial](#)

6 - ORIENTAÇÃO DO DISPOSITIVO E LAYOUT DA PÁGINA



6.1 A orientação do ecrã pode ser alterado entre modo retrato e modo paisagem. Quando a orientação do dispositivo é alterada, o conteúdo e layout deverão ajustar automaticamente para corresponder à orientação selecionada.

Listagem de evidências



Notas:

Sim, a aplicação é sensível à orientação do ecrã

[voltar à página inicial](#)

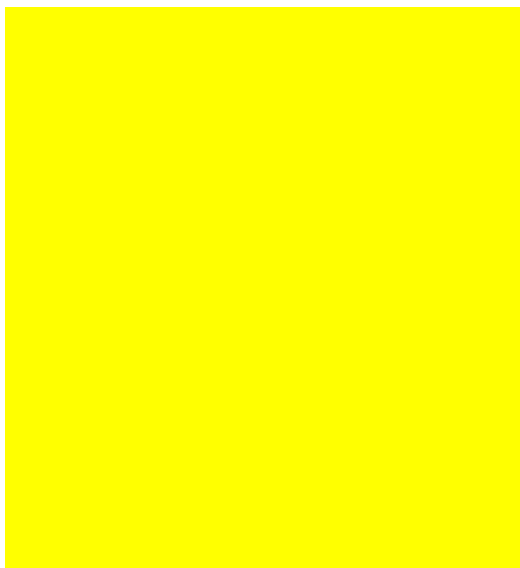
6 - ORIENTAÇÃO DO DISPOSITIVO E LAYOUT DA PÁGINA

S	N	NA
x		

6.2 O layout da página é consistente e previsível

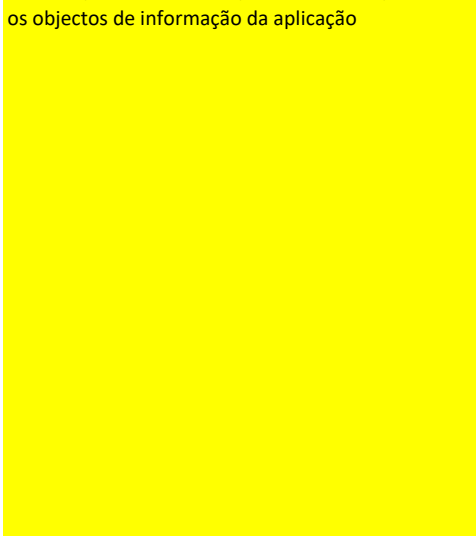
Os elementos que são comuns a todas as páginas, como menus ou campos de busca, devem ser exibidos de forma consistente na aplicação.

Listagem de evidências



Notas:

Sim, o layout deve ser simples e uniforme para todos os objectos de informação da aplicação



[voltar à página inicial](#)

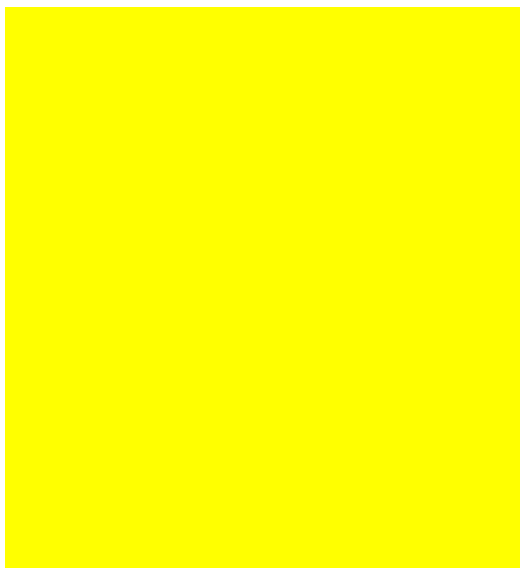
7 - ESTRUTURA E NAVEGAÇÃO

S	N	NA
x		

7.1 As páginas têm títulos descritivos

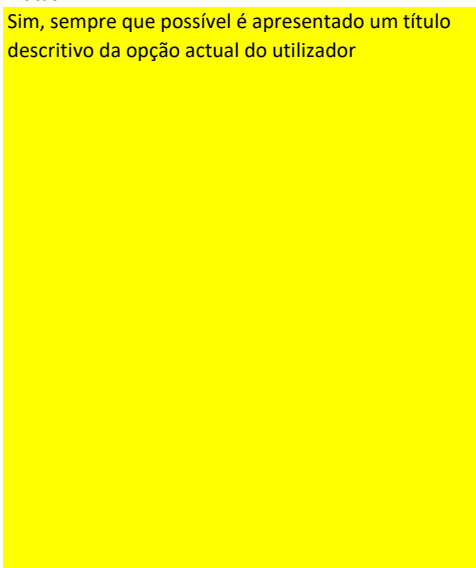
Os títulos devem ser claros e descritivos para facilitar a localização de informações e a compreensão do seu significado.

Listagem de evidências



Notas:

Sim, sempre que possível é apresentado um título descritivo da opção actual do utilizador



[voltar à página inicial](#)

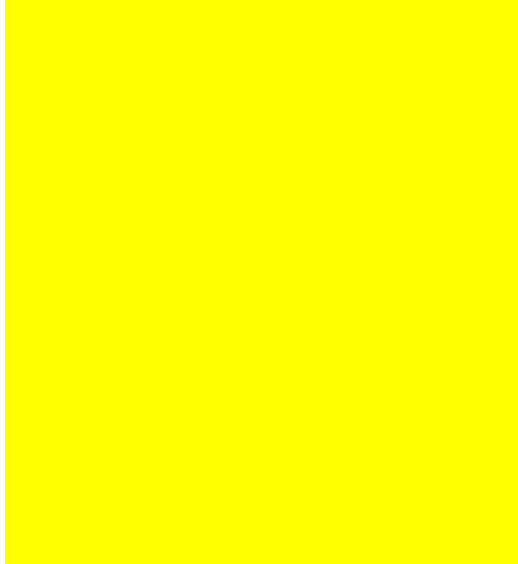
7 - ESTRUTURA E NAVEGAÇÃO

S	N	NA
x		

7.2 Os títulos encontram-se hierarquicamente aninhados, numa ordem de leitura apropriada e ao alcance das tecnologias de apoio

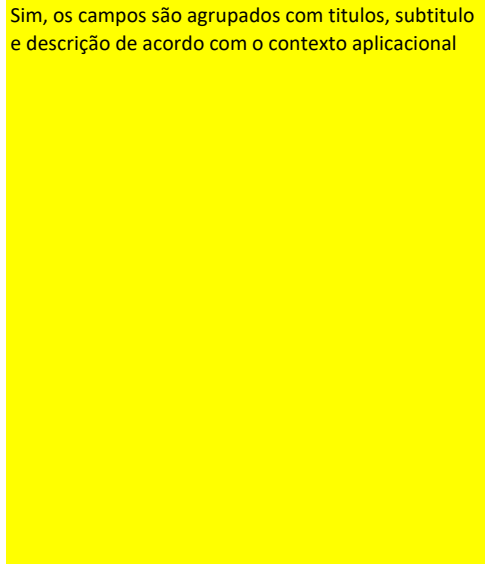
Dependendo da tecnologia empregada na construção da aplicação, pode não ser possível identificar o nível de título – geralmente variando de 1 a 6, tal como disponível no HTML. Nestes casos, é fundamental garantir que a secção esteja, pelo menos, identificada com um título.

Listagem de evidências



Notas:

Sim, os campos são agrupados com títulos, subtítulo e descrição de acordo com o contexto aplicacional



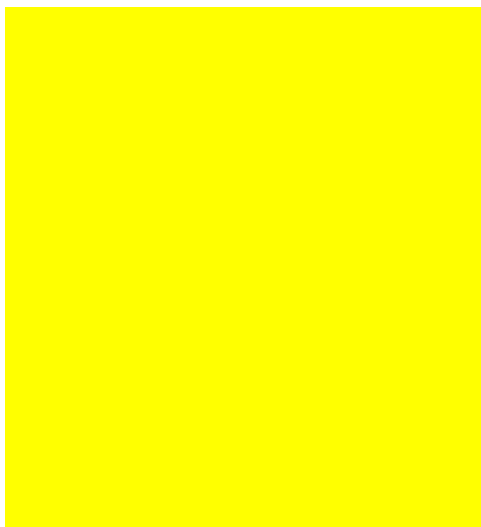
[voltar à página inicial](#)

7 - ESTRUTURA E NAVEGAÇÃO

S	N	NA
x		

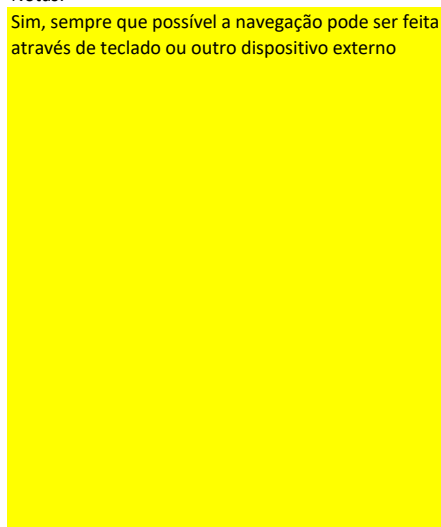
7.3 Menus, controlos e hiperligações funcionam quer através do toque no ecrã quer através do teclado. Os elementos interativos devem também ser acessíveis através do teclado, do recurso de voz e de dispositivos de switch.

Listagem de evidências



Notas:

Sim, sempre que possível a navegação pode ser feita através de teclado ou outro dispositivo externo



[voltar à página inicial](#)

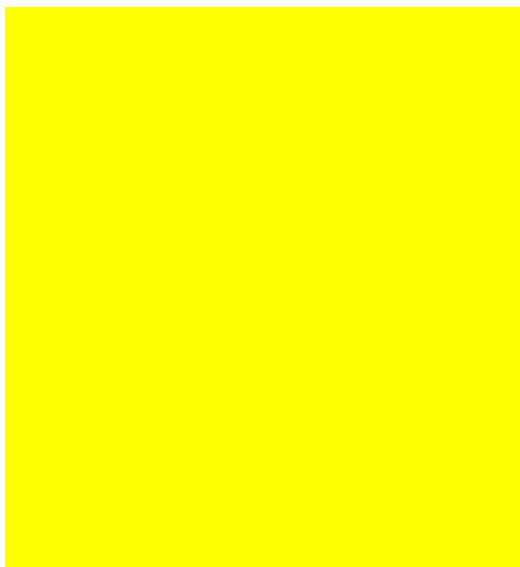
7 - ESTRUTURA E NAVEGAÇÃO

S	N	NA
x		

7.4 Menus, controlos e hiperligações apresentam-se sempre claramente etiquetados independentemente de se usarem ou não tecnologias de apoio

Para todos os componentes da interface, é possível identificar o nome, o estado, as propriedades e os valores, tanto visualmente quanto através de leitores de ecrã.

Listagem de evidências



Notas:

Sim, através de labels de outro elemento de informação disponível



[voltar à página inicial](#)

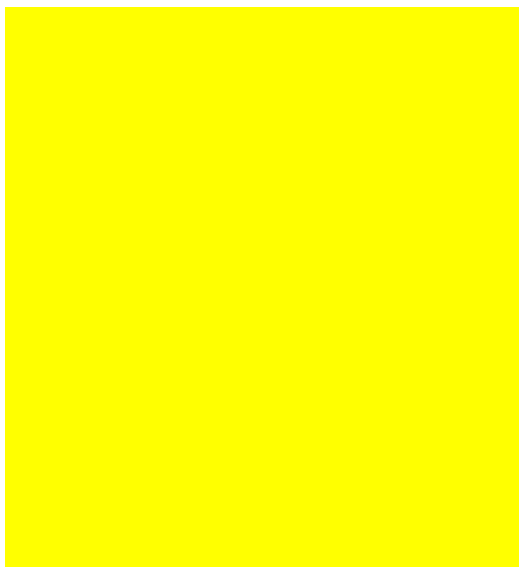
8 - ALTERNATIVA DE TEXTO PARA GRÁFICOS E MULTIMÉDIA

S	N	NA
X		

8.1 Conteúdo gráfico tem um alternativo em texto acessível

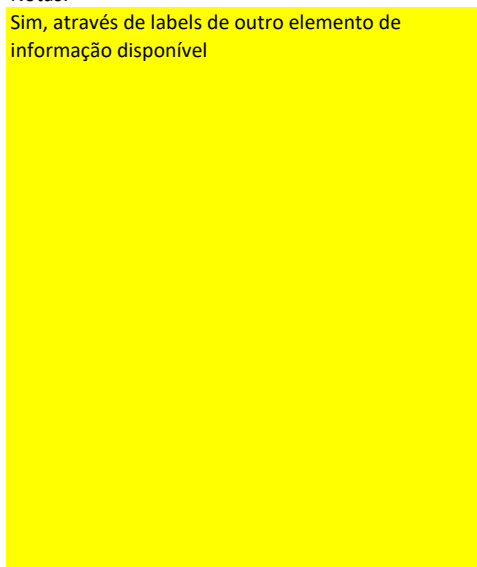
Todo o conteúdo não textual (gráficos, diagramas, fluxogramas, etc.) deve ser acompanhado de uma descrição clara, que explique o seu propósito e facilite a compreensão do material apresentado.

Listagem de evidências



Notas:

Sim, através de labels de outro elemento de informação disponível



[voltar à página inicial](#)

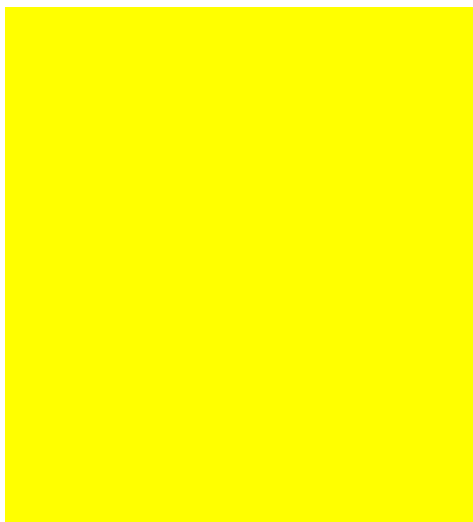
8 - ALTERNATIVA DE TEXTO PARA GRÁFICOS E MULTIMÉDIA

S	N	NA
		X

8.2 Vídeos contêm legendas sincronizadas e sem erros

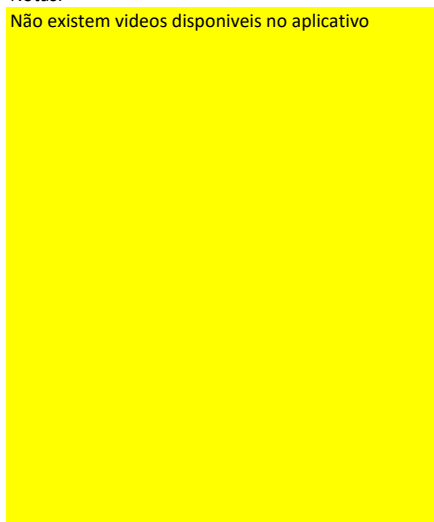
As legendas devem estar sincronizadas com a faixa de vídeo e refletir fielmente o conteúdo que está a ser exibido.

Listagem de evidências



Notas:

Não existem videos disponiveis no aplicativo



[voltar à página inicial](#)

S	N	NA
		X

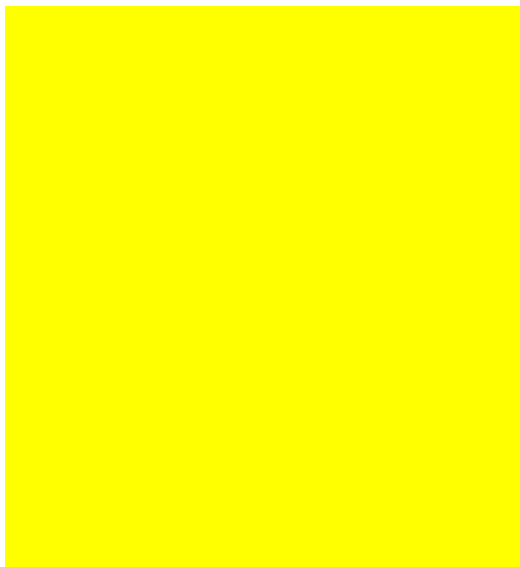
8 - ALTERNATIVA DE TEXTO PARA GRÁFICOS E MULTIMÉDIA

8.3 Vídeos contêm, se necessário, áudiodescrição

O uso de legendas fechadas destina-se principalmente a pessoas surdas. Para a produção destas legendas, recomenda-se a utilização de técnicas de adaptação apropriadas, bem como a inclusão de descrições de sons cuja mensagem não seja visível (por exemplo, o som de uma campainha).

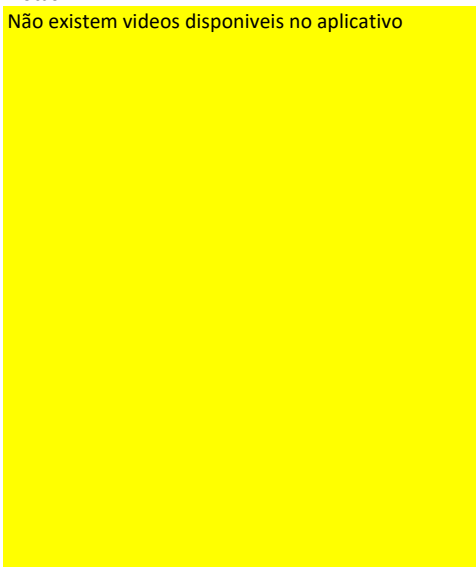
Para vídeos cuja mensagem seja predominantemente visual (por exemplo, um vídeo com música de fundo que transmite informações apenas perceptíveis à vista), é necessário disponibilizar uma versão alternativa com áudiodescrição. A áudiodescrição é essencial para permitir que pessoas cegas ou com baixa visão compreendam a mensagem transmitida.

Listagem de evidências



Notas:

Não existem vídeos disponíveis no aplicativo



[voltar à página inicial](#)

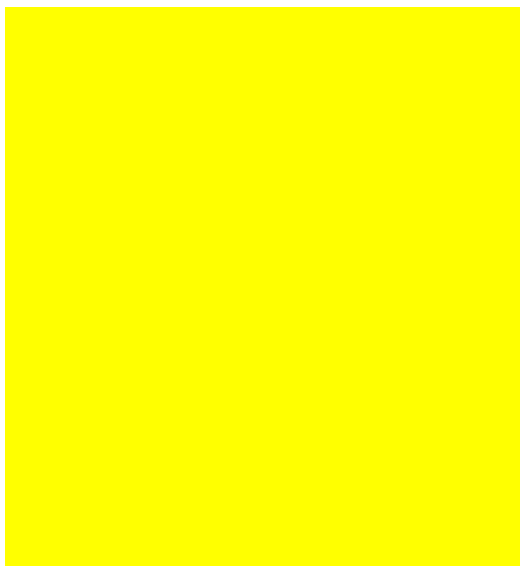
8 - ALTERNATIVA DE TEXTO PARA GRÁFICOS E MULTIMÉDIA

S	N	NA
x		

8.4 Textos e não imagens de texto são usados sempre que possível

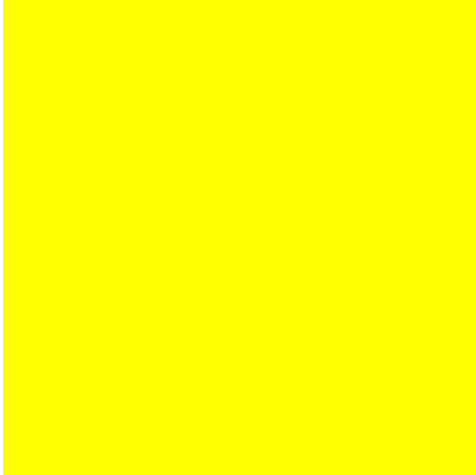
Os elementos de texto oferecem maior flexibilidade do que as imagens de texto, pois podem ser redimensionados e estilizados conforme as preferências do utilizador. Para assegurar a legibilidade do conteúdo, é recomendável utilizar elementos de texto em vez de imagens que contenham esse texto.

Listagem de evidências



Notas:

Não existe texto como imagens na aplicação excepto nos logos oficial (Governo Português, PRR, INR, etc...)



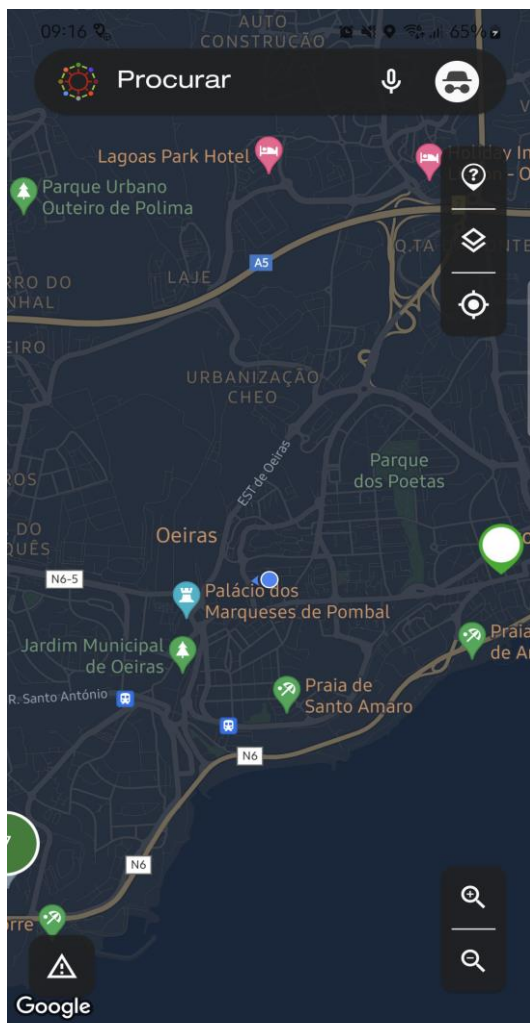
[voltar à página inicial](#)

9 - USO DA COR E CONTRASTE



9.1 O texto normal apresenta-se com um rácio de contraste de, no mínimo, 4.5 para 1. O rácio de contraste entre a cor do texto e a cor de fundo deve ser de, no mínimo, de 4,5:1, de forma a assegurar a sua legibilidade para utilizadores com deficiências da visão.

Listagem de evidências



Notas:

Sim, dentro do possível o contraste da aplicação é maximizado, nos mapas por exemplo utiliza o modo claro/escuro parametrizado no dispositivo, no caso do modo claro o contraste não será o melhor, mas é o que o utilizador está habituado na sua utilização diária

[voltar à página inicial](#)

9 - USO DA COR E CONTRASTE

S	N	NA
x		

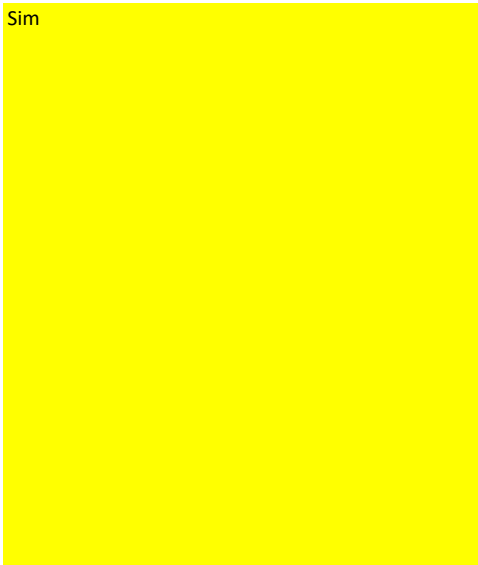
9.2 O texto grande apresenta-se com um rácio de contraste de, no mínimo, 3 para 1. Os textos com tamanho superior a 18 pontos, ou textos com tamanho superior a 14 pontos quando em negrito, devem ter um rácio de contraste mínimo de 3:1 entre a cor do texto e a cor do fundo.

Listagem de evidências



Notas:

Sim



[voltar à página inicial](#)

9 - USO DA COR E CONTRASTE

S	N	NA
x		

9.3 As componentes de interface e as componentes gráficas apresentam-se com um rácio de contraste de, no mínimo, 3 para 1

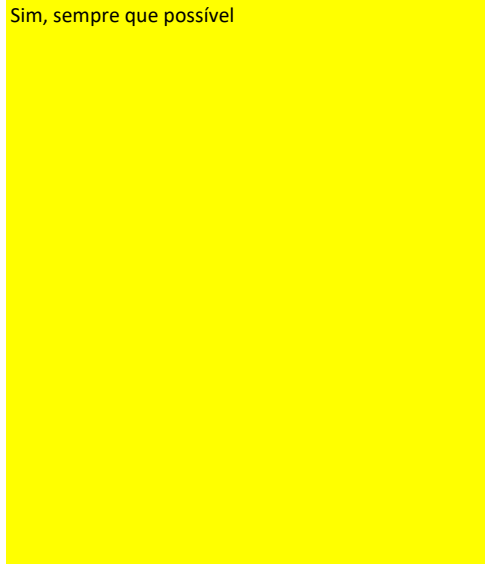
Os componentes da interface e os elementos gráficos devem apresentar um contraste mínimo de 3:1 em relação às cores adjacentes.

Listagem de evidências



Notas:

Sim, sempre que possível



[voltar à página inicial](#)

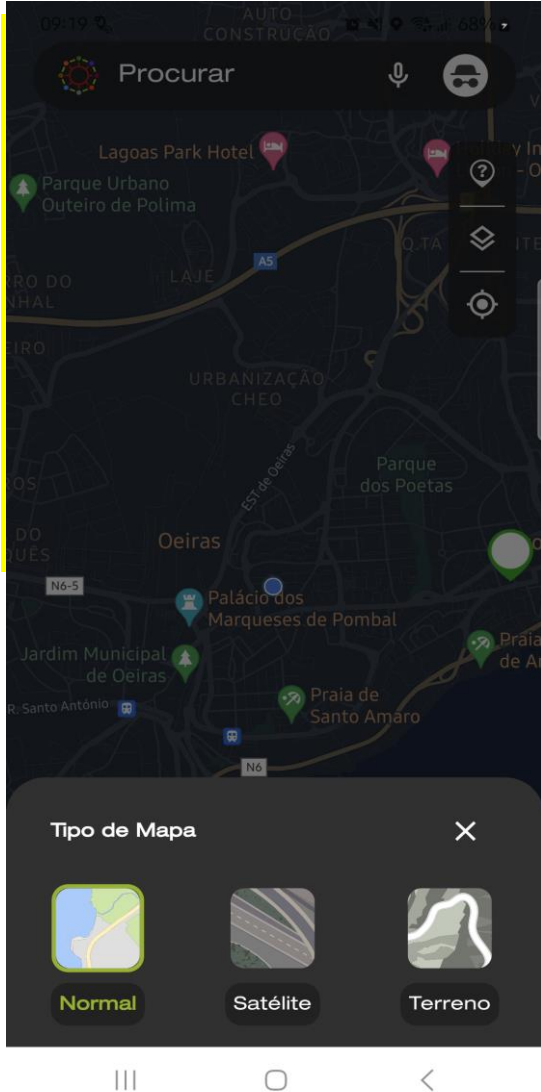
9 - USO DA COR E CONTRASTE

S	N	NA
x		

9.4 Informação ou significado (por exemplo um erro) não é veiculado apenas pela cor

Devem assegurar que a cor não seja o único recurso utilizado para transmitir informações, como estados, ações ou respostas. Para tal, é recomendável utilizar outros elementos, como formas (ícones) e texto, para comunicar o mesmo significado.

Listagem de evidências



Notas:

Sim, deve haver sempre um elemento que identifique a imagem associada, quer por texto, quer por elemento auditivo (talkback ou voiceover)

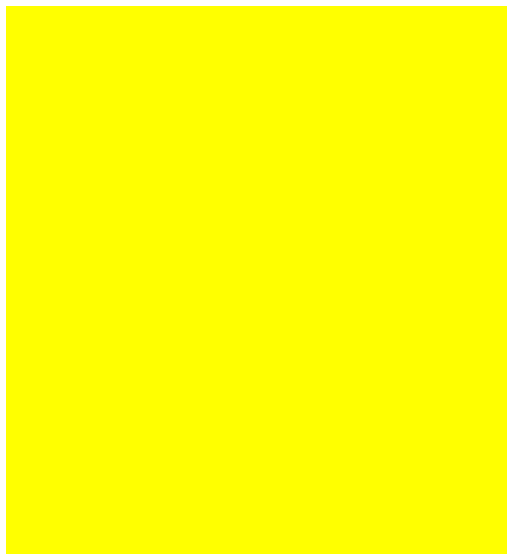
[voltar à página inicial](#)

10 - FICHEIROS PDF

S	N	NA
X		

10.1 O idioma principal codificado na página da aplicação corresponde ao idioma escrito. O idioma da aplicação deve ser corretamente definido. Esta configuração é crucial para que um leitor de ecrã possa seleccionar o sintetizador de fala mais adequado para ler o texto no idioma correto.

Listagem de evidências



Notas:

Inglês ou Português

